

## Załącznik nr 1 do zapytania ofertowego z dn. 07.06.2019 r.

Znak sprawy: 4/NL/1.4.2/RPO/2019

### OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Dostawa portalu do rezerwacji łódek oraz dostawa dwóch komputerów w związku z realizacją projektu pn. „Pakietowanie usług firmy Netland i Ralfi” (umowa o dofinansowanie projektu nr RPWM.01.04.02-28-0008/18-00) realizowanego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Warmińsko – Mazurskiego na lata 2014-2020, Osi Priorytetowej 1 – „Inteligentna Gospodarka Warmii i Mazur”; Działania 1.4 – „Nowe modele biznesowe i ekspansja”; Poddziałania 1.4.2. – „Pakietowanie produktów i usług - schemat B ”

Spis treści:

<b>Dostawa portalu do rezerwacji łódek zgodnie z min. wymaganiami:</b> .....	3
<b>Portal klienta i warstwa CMS</b> .....	3
<b>Wyszukiwarka jachtów</b> .....	3
Konto klienta.....	3
Rezerwacja .....	4
Obsługa wielu języków .....	4
Aplikacja mobilna Android/IOS.....	4
Backoffice / Admin.....	5
Klasy Jachtów .....	5
Jachty.....	5
Konta klientów .....	6
Rezerwacje .....	6
Płatności .....	7
Raporty .....	7
Faktury .....	7
Lokalizacja jachtów .....	8

## Dostawa portalu do rezerwacji łódek zgodnie z min. wymaganiami

System do rezerwacji jachtów musi składać się z następujących modułów:

### Portal klienta i warstwa CMS

Wymaga się, aby projekt był zbudowany w oparciu o portal klienta oraz warstwę zarządzania treścią i słownikami CMS dla administratora systemu.

### Wyszukiwarka jachtów

Część systemu służąca do odnajdywania interesujących klienta ofert. Nie wymaga posiadania konta w systemie. Klient ma możliwość wyszukiwania jachtów używając podstawowych warunków wyszukiwania takich jak ilość osób, początkowa data i końcowa data rezerwacji, klasa jachtu, itp.

- Klient może obejrzeć szczegóły wybranego jachtu, wraz z galerią zdjęć.
- Klient może obejrzeć kalendarz wybranego jachtu aby sprawdzić kiedy istnieje możliwość jego wynajęcia.
- Zalogowani użytkownicy widzą w tej części systemu opcję rezerwacji jachtu w wybranym, wolnym terminie.

<b>Jachty</b>
Wyszukiwanie jachtów w kalendarzu
Przegląd kalendarza wybranego jachtu
Podgląd szczegółowych danych jachtu

### Konto klienta

Klient ma możliwość zarejestrowania się w systemie. Rejestracja jest wymagana do rezerwacji jachtu. Klient może zarejestrować się używając klasycznego loginu i hasła, bądź też wykorzystać opcję integracji z serwisami Google+ bądź Facebook. Po rejestracji klient może edytować dane swojego profilu, wraz z resetowaniem hasła. W zakładce swojego profilu klient ma dostęp do historycznie złożonych oraz aktualnych rezerwacji wraz z ich statusami.

<b>Konto klienta</b>
Rejestracja
Logowanie / integracja z Google+ i Facebook

Edycja profilu
Historia rezerwacji

### Rezerwacja

Funkcjonalność służąca do rezerwacji danego jachtu w wybranym okresie. Zalogowani użytkownicy w szczegółach wybranego jachtu oraz przy widoku jego kalendarza mają opcję rezerwacji jachtu na wybrany, wolny okres. Klient ma możliwość dokonania płatności za rezerwację poprzez integrację z serwisem płatniczym. Klient jest informowany mailem o dokonaniu rezerwacji oraz o zmianach jej statusu (rezerwacja przyjęta, potwierdzona płatność, rezerwacja anulowana, itd.). Po dokonaniu rezerwacji jest ona widoczna na liście rezerwacji w profilu klienta. Klient może obejrzeć jej szczegóły poprzez wybór z listy.

<b>Rezerwacja</b>
Tworzenie rezerwacji
Płatność rezerwacji (np. PAYU)
Powiadomienia o zmianie statusów
Historia pojedynczej rezerwacji

### Obsługa wielu języków

Z uwagi na konieczność obsługi zagranicznych klientów, system musi posiadać opcję tłumaczenia. Wraz z mechanizmem zostanie zaimplementowane tłumaczenie na język angielski i możliwość rozbudowy o następne języki.

### Aplikacja mobilna Android/IOS

Wymagane jest, aby z systemu można było skorzystać przy użyciu urządzeń mobilnych z systemem Android i IOS. W tym celu warstwa frontendowa aplikacji dla użytkowników końcowych powinna zostać zaprojektowana responsywnie. Interfejs na telefonie komórkowym powinien automatycznie dostosować swój wygląd, jednocześnie udostępniając te same możliwości, co w przypadku z korzystania z klasycznego ekranu komputera typu desktop.

Z tego względu system wymaga przygotowania dwóch odrębnych projektów interfejsu, różniących się wyglądem, ale spójnych stylem. Programowanie interfejsu powinno odbywać się zawsze dwutorowo, aby na bieżąco sprawdzać poprawne działanie aplikacji na wszystkich typach urządzeń.

### Backoffice / Admin

Wymaga się aby do celów administracyjnych powstała część systemu służąca do zarządzania jego słownikami. Obsługiwana przez pracownika firmy czarterowej, zwanego w tym opisie administratorem (systemu).

### Klasy Jachtów

Wymagana część systemu pozwalająca na zarządzanie klasami (typami) jachtów. Utworzone klasy umożliwiają bardziej uporządkowane zarządzanie flotą oraz generowanie przydatnych zestawień w opcji statystyk.

Klasy jachtów powinny gromadzić w swoim słowniku dane jachtów specyficzne dla danego typu (np. długość kadłuba).

<b>Klasy jachtów</b>
Tworzenie
Przegląd
Statystyki

### Jachty

Cześć pozwalająca na wprowadzanie przez administratora danych odnośnie floty firmy czarterującej jachty. Opis każdego jachtu zawiera możliwość dodania tekstu (nazwa, opis tekstowy), galerii zdjęć oraz jego kategoryzację (klasa jachtu).

Administrator powinien móc uzupełnić w słowniku jachtu wybrane przez siebie dane specyficzne dla danego jachtu. Dane te powinny być widoczne dla użytkowników chcących zarezerwować jednostkę pływającą.

<b>Jachty</b>
Obsługa stanu floty
Obsługa kalendarza jachtów

## Obsługa cennika jachtów

### Konta klientów

Administrator ma możliwość moderacji kont klientów (konieczne w przypadku pomyłek, archiwizacji oraz braku dostępu do Internetu przez klienta).

<b>Konta klientów</b>
Tworzenie / moderacja kont
Przegląd kont z filtrowaniem
Szczegóły konta
Historia rezerwacji

### Rezerwacje

System musi umożliwić administratorowi wyszukiwanie rezerwacji złożone przez klientów. Administrator ma możliwość filtrowania listy rezerwacji po dacie, statusie, może także zmieniać ich status (np. rezerwacja opłacona, rezerwacja archiwalna). Klient zostanie automatycznie powiadomiony przez system o zmianach statusu rezerwacji.

Zakłada się możliwe statusy rezerwacji:

- nowa
- potwierdzona
- opłacona
- anulowana
- zakończona

<b>Rezerwacje</b>
Lista rezerwacji z filtrowaniem
Szczegóły rezerwacji / status
Tworzenie / moderacja rezerwacji
Historia pojedynczej rezerwacji

## Płatności

Wymagana funkcyjność pozwalająca administratorowi na kontrolę płatności dokonywanych przez klientów. Płatności będą odnotowywane w systemie zarówno po dokonaniu ich przez system np.. PAYU, jak też mogą być wprowadzane ręcznie. Zakładane są następujące statusy płatności:

- nowa
- odrzucona
- zakończona

System powinien rozróżniać płatności gotówkowe i dokonywane przelewem. Płatności dokonywane z użyciem np. PAYU powinny być rejestrowane automatycznie, bez konieczności ręcznej ingerencji administratora systemu.

## Raporty

Część analityczna systemu, zawierająca raporty i zestawienia na temat wynajmu jachtów. Funkcjonalność musi zawierać zestawienia takie jak popularność wybranych jachtów, średni czas wynajmu danej klasy jachtu, częstość wynajmu jachtu w danym okresie, czy też czas spędzony na wodzie w wybranym okresie. Raportowanie powinno być możliwe w rozbiciu na konkretne jachty lub pogrupowane klasami jachtów. W razie potrzeby, system można rozwijać w celu udostępniania kolejnych zestawień.

## Faktury

Część systemu pozwalająca oznaczyć, czy dana rezerwacja została opłacona oraz wprowadzenia komentarzy dotyczących rezerwacji przez administratora systemu.

System można zintegrować z wybranym systemem on-line do fakturowania w zakresie automatycznego tworzenia w nim dokumentów np. e faktur na podstawie dokonanych rezerwacji. Warunkiem do integracji jest posiadanie przez system do fakturowania odpowiedniego API komunikacyjnego.

Z uwagi na zakładaną, trójwarstwową architekturę systemu, system, w razie potrzeby, powinien umożliwiać powyższą integrację.

<b>Faktury</b>
Integracja z np. eFaktura
Prosta obsługa informacji o płatnościach

## Lokalizacja jachtów

System musi umożliwić pozwala na wyświetlanie na mapie aktualnych lokalizacji jachtów firmy czarterującej. Warunkiem jest posiadanie przez firmę czarterującą urządzeń pokładowych potrafiących udostępniać aktualną pozycję GPS przez internet.

<b>Lokalizacja jachtów, IoT</b>
Lokalizacja jachtów na mapie

### WYMAGANIA TECHNOLOGICZNE:

Wymaga się aby system był zbudowany w oparciu o technologie:

- .NET Core
- Angular
- Bootstrap
- baza danych PostgreSQL

Dodatkowo dla całego projektu przyjmuje się że będą wykonane następujące prace:

1. Wymaga się przedstawienie jako załącznik do niniejszej oferty co najmniej 1 projektu graficznego portalu do rezerwacji łódek do akceptacji.
2. Wymaga się przeprowadzenie analiza technicznej i biznesowej projektu
3. Wymaga się wyznaczenia po stronie Wykonawcy Projekt Managera, który będzie odpowiadał za kontakt z Wykonawcą i będzie zbierać Wymagania od Zamawiającego.

Pozostałe warunki niezbędne do wykonania portalu.

- a) termin realizacji zamówienia do 30 dni od dnia podpisania umowy
- b) przekazanie kodów źródłowych dla Zamawiającego oraz wszelkich praw autorskich.

### Dostawa dwóch komputerów:

#### Minimalne wymagania:

Procesor osiągający w teście PassMark CPU Mark wartość min. 10,766; min. 16GB RAM, dysk SSD min 240 GB, system operacyjny wyprodukowany nie dawniej niż 3 lata temu, zgodny ze standardem x86-64, gwarancja min. 24 miesiące; mysz, klawiatura



Monitor min. 23 cali, matryca LED, IPS, FullHD, kontrast min. 2 mln :1, czas reakcji 8 ms, gwarancja min. 24 miesiące

Warunki dostawy sprzętu komputerowego:

a) termin realizacji zamówienia do 30 dni od dnia podpisania umowy

Z poważaniem

**NetLand** Sp. z o.o.  
ul. W. Trylińskiego 16, 10-683 Olsztyn  
tel. 89 612 07 30; fax 89 612 07 31  
NIP 739-367-92-38, REGON 280292161  
[www.netland.com.pl](http://www.netland.com.pl)

  
Prezes Zarządu  
Adriań Piśmoczka